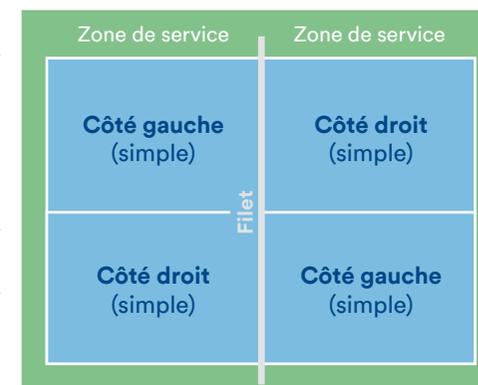


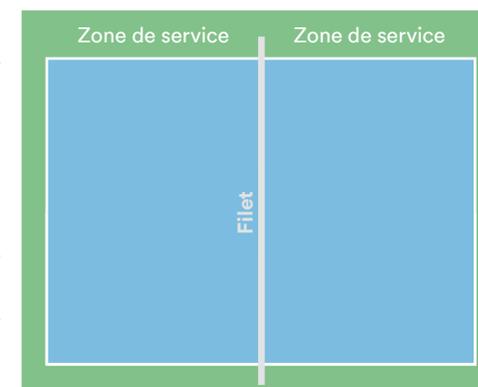
# RÈGLES DU JEU • SIMPLE

THÈME	RÈGLES
TOUCHES DE BALLE	<b>Deux touches</b> maximum par joueur. <b>Le joueur de simple peut donc toucher la balle deux fois de suite.</b> Renvoi direct autorisé.
POINT MARQUÉ	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
FAUTES DE JEU	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).</li> <li>▶ Un joueur touche le filet ou l'adversaire.</li> <li>▶ Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par le joueur de simple.</li> <li>▶ Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.</li> <li>▶ Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).</li> </ul>
FILET	Hauteur 1,10 m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp.
SERVICE	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Le joueur qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.</li> <li>▶ Le joueur qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.</li> <li>▶ Le service s'effectue derrière la ligne : de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.</li> <li>▶ Le ballon doit atterrir dans la zone de service.</li> <li>▶ Le joueur servira à droite si son score est un nombre pair et à gauche si son score est impair.</li> </ul>
REBOND SUR LE SERVICE	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
REBOND	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Deux rebonds non consécutifs en phase 0 et phase 1.</b> Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange. Les rebonds ne sont pas obligatoires. Si le/la joueur(euse) le souhaite, il/elle peut jouer à un seul rebond.</li> <li>▶ <b>Un seul rebond en phase 2 et phase 3.</b></li> </ul>
TRACÉ DU TERRAIN	Dimension du terrain : 12 x 6 m.
DÉCOMPTE DES POINTS	<b>Un seul set de 15 points</b> , avec 2 points d'écart jusqu'à 21.



# RÈGLES DU JEU • DOUBLE

THÈME	RÈGLES
TOUCHES DE BALLE	<b>Trois touches</b> maximum par équipe. Renvoi direct autorisé. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite ( <b>pas de touches consécutives</b> ).
POINT MARQUÉ	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
FAUTES DE JEU	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).</li><li>▶ Un joueur touche le filet ou un adversaire.</li><li>▶ Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.</li><li>▶ Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.</li><li>▶ Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).</li></ul>
FILET	Hauteur 1,10 m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp. Si la balle touche le filet, le jeu continue au service comme dans l'échange.
SERVICE	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.</li><li>▶ L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.</li><li>▶ Le service s'effectue derrière la ligne: de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.</li><li>▶ Le ballon doit atterrir dans la zone de service.</li></ul>
REBOND SUR LE SERVICE	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
REBOND	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ <b>Deux rebonds non consécutifs en phase 0 et phase 1.</b> Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange. Les rebonds ne sont pas obligatoires. Si les équipes le souhaitent, elles peuvent jouer à un seul rebond.</li><li>▶ <b>Un seul rebond en phase 2 et phase 3.</b></li></ul>
TRACÉ DU TERRAIN	Dimension du terrain : 12 × 6 m.
DÉCOMPTE DES POINTS	<b>Un seul set de 15 points</b> , avec 2 points d'écart jusqu'à 21.



# RÈGLES DU JEU • TRIPLE

THÈME	RÈGLES
TOUCHES DE BALLE	<b>Trois touches</b> maximum par équipe. Renvoi direct autorisé. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite ( <b>pas de touches consécutives</b> ).
POINT MARQUÉ	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
FAUTES DE JEU	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).</li> <li>▶ Un joueur touche le filet ou un adversaire.</li> <li>▶ Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.</li> <li>▶ Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.</li> <li>▶ Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).</li> </ul>
FILET	Hauteur 1,10 m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp.
SERVICE	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.</li> <li>▶ L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.</li> <li>▶ Le service s'effectue derrière la ligne : de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.</li> <li>▶ Le ballon doit atterrir dans la zone de service.</li> </ul>
REBOND SUR LE SERVICE	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
REBOND	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Deux rebonds non consécutifs en phase 0 et phase 1.</b> Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange. Les rebonds ne sont pas obligatoires. Si les équipes le souhaitent, elles peuvent jouer à un seul rebond.</li> <li>▶ <b>Un seul rebond en phase 2 et phase 3.</b></li> </ul>
TRACÉ DU TERRAIN	Dimension du terrain : 12 × 6 m.
DÉCOMPTE DES POINTS	<b>Un seul set de 15 points</b> , avec 2 points d'écart jusqu'à 21.

