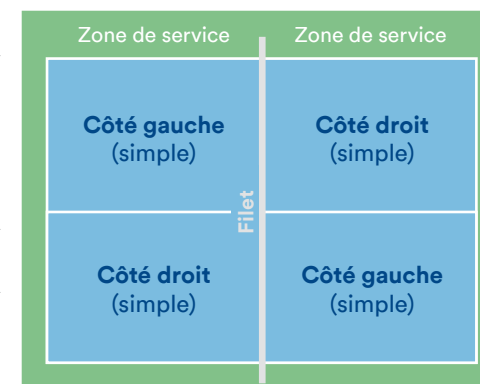


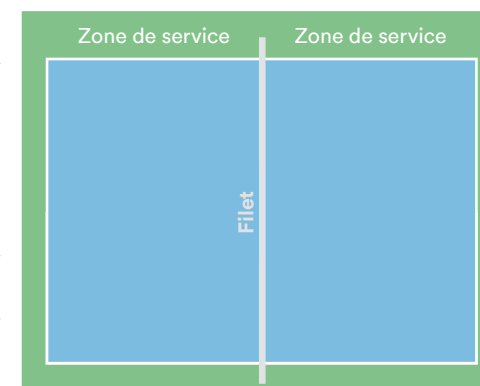
RÈGLES DU JEU • SIMPLE

THÈME	RÈGLES
TOUCHES DE BALLE	Deux touches maximum par joueur. Le joueur de simple peut donc toucher la balle deux fois de suite. Renvoi direct autorisé.
POINT MARQUÉ	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
FAUTES DE JEU	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes). ▶ Un joueur touche le filet ou l'adversaire. ▶ Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par le joueur de simple. ▶ Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse. ▶ Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).
FILET	Hauteur 1,10 m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp.
SERVICE	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Le joueur qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir. ▶ Le joueur qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative. ▶ Le service s'effectue derrière la ligne : de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre. ▶ Le ballon doit atterrir dans la zone de service. ▶ Le joueur servira à droite si son score est un nombre pair et à gauche si son score est impair.
REBOND SUR LE SERVICE	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
REBOND	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Deux rebonds non consécutifs en phase 0 et phase 1. Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange. Les rebonds ne sont pas obligatoires. Si le/la joueur(euse) le souhaite, il/elle peut jouer à un seul rebond. ▶ Un seul rebond en phase 2 et phase 3.
TRACÉ DU TERRAIN	Dimension du terrain : 12 x 6 m.
DÉCOMPTE DES POINTS	Un seul set de 15 points , avec 2 points d'écart jusqu'à 21.



RÈGLES DU JEU • DOUBLE

THÈME	RÈGLES
TOUCHES DE BALLE	Trois touches maximum par équipe. Renvoi direct autorisé. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives).
POINT MARQUÉ	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
FAUTES DE JEU	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes). ▶ Un joueur touche le filet ou un adversaire. ▶ Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur. ▶ Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse. ▶ Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).
FILET	Hauteur 1,10 m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp. Si la balle touche le filet, le jeu continue au service comme dans l'échange.
SERVICE	<ul style="list-style-type: none"> ▶ L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir. ▶ L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative. ▶ Le service s'effectue derrière la ligne: de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre. ▶ Le ballon doit atterrir dans la zone de service.
REBOND SUR LE SERVICE	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
REBOND	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Deux rebonds non consécutifs en phase 0 et phase 1. Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange. Les rebonds ne sont pas obligatoires. Si les équipes le souhaitent, elles peuvent jouer à un seul rebond. ▶ Un seul rebond en phase 2 et phase 3.
TRACÉ DU TERRAIN	Dimension du terrain : 12 × 6 m.
DÉCOMPTE DES POINTS	Un seul set de 15 points , avec 2 points d'écart jusqu'à 21.



RÈGLES DU JEU • TRIPLE

THÈME	RÈGLES
TOUCHES DE BALLE	Trois touches maximum par équipe. Renvoi direct autorisé. Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives).
POINT MARQUÉ	Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.
FAUTES DE JEU	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes). ▶ Un joueur touche le filet ou un adversaire. ▶ Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur. ▶ Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse. ▶ Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain (hors mires).
FILET	Hauteur 1,10 m. Interdiction de toucher le filet. Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp.
SERVICE	<ul style="list-style-type: none"> ▶ L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir. ▶ L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative. ▶ Le service s'effectue derrière la ligne : de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre. ▶ Le ballon doit atterrir dans la zone de service.
REBOND SUR LE SERVICE	Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.
REBOND	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Deux rebonds non consécutifs en phase 0 et phase 1. Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange. Les rebonds ne sont pas obligatoires. Si les équipes le souhaitent, elles peuvent jouer à un seul rebond. ▶ Un seul rebond en phase 2 et phase 3.
TRACÉ DU TERRAIN	Dimension du terrain : 12 × 6 m.
DÉCOMPTE DES POINTS	Un seul set de 15 points , avec 2 points d'écart jusqu'à 21.

