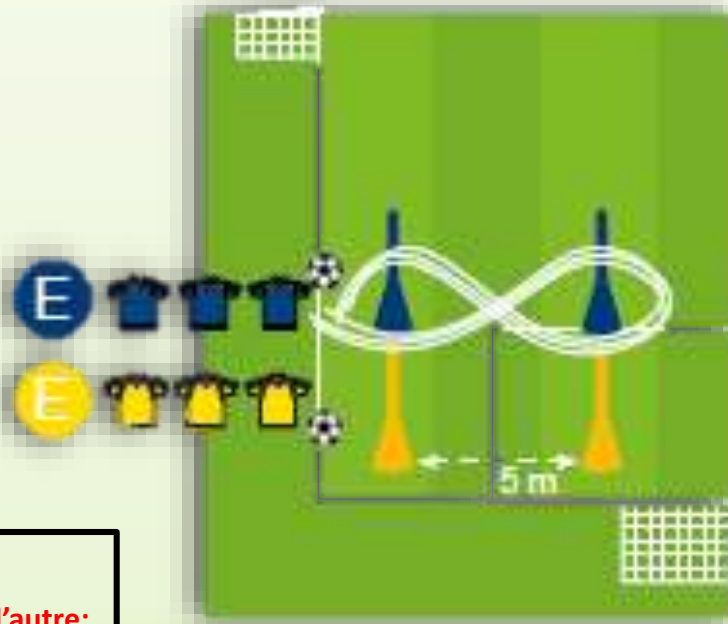


Challenge N°2: « Double 8 » – U9

1

A réaliser avant chaque rencontre, sous forme de défi:

- 1 joueur en duel face à 1 autre par numéro ou par niveau.
- 1 atelier pour 3-4 joueurs.
- Prévoir 3-4 ateliers soit 12 à 16 coupelles ou jalons.
- 1 Défis avant chaque Match



2

Comptage des points:

- 1 pt par duel ou par relais victorieux – qui sera le plus rapide?
- Le joueur qui remporte son défi donne 1 pt à son équipe.
- L'équipe qui a remporté le plus de duel gagne le défi (case à compléter sur la feuille de la rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi).



4

Consignes évolutives d'une course à l'autre:

- A : Libre
- B : Pied Droit uniquement.
- C : Pied Gauche uniquement.

3

Nombre de passages:

- 3 maximum.



Challenge N°2: « Double 8 » – U9

NOM EQUIPE	CONDUITE LIBRE
------------	----------------

Relais 1

NOM EQUIPE	CONDUITE PG
------------	-------------

Relais 2

NOM EQUIPE	CONDUITE PD
------------	-------------

Relais 3

NOM EQUIPE	CONDUITE LIBRE ou PG ou PD
------------	----------------------------

Relais 4

CLASSEMENT	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	