



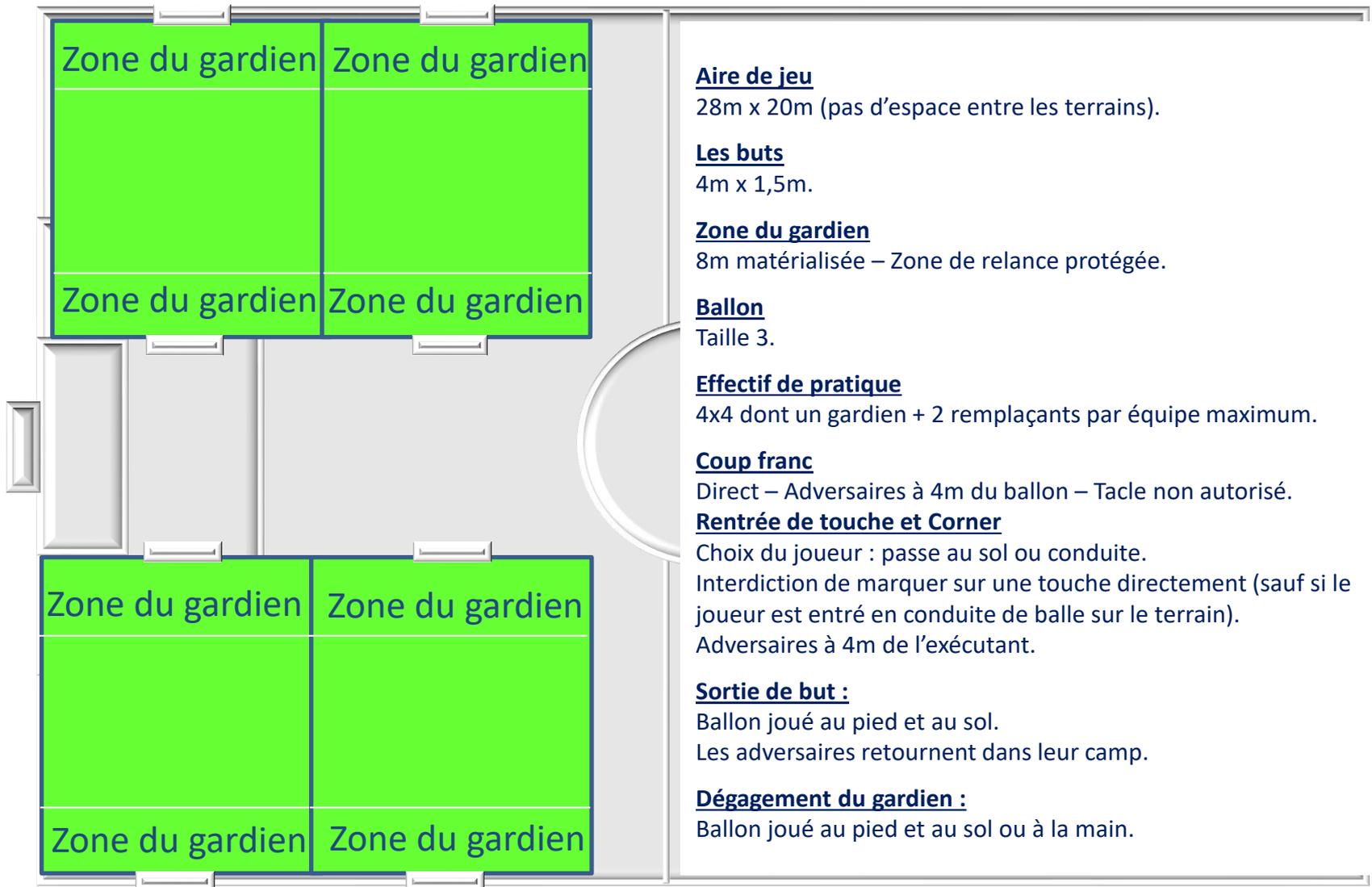
LE LIVRET DE L'ARBITRAGE



LES LOIS DU JEU

Catégorie U6/U7

LES LOIS DU JEU EN U6-U7



Aire de jeu

28m x 20m (pas d'espace entre les terrains).

Les buts

4m x 1,5m.

Zone du gardien

8m matérialisée – Zone de relance protégée.

Ballon

Taille 3.

Effectif de pratique

4x4 dont un gardien + 2 remplaçants par équipe maximum.

Coup franc

Direct – Adversaires à 4m du ballon – Tacle non autorisé.

Rentrée de touche et Corner

Choix du joueur : passe au sol ou conduite.

Interdiction de marquer sur une touche directement (sauf si le joueur est entré en conduite de balle sur le terrain).

Adversaires à 4m de l'exécutant.

Sortie de but :

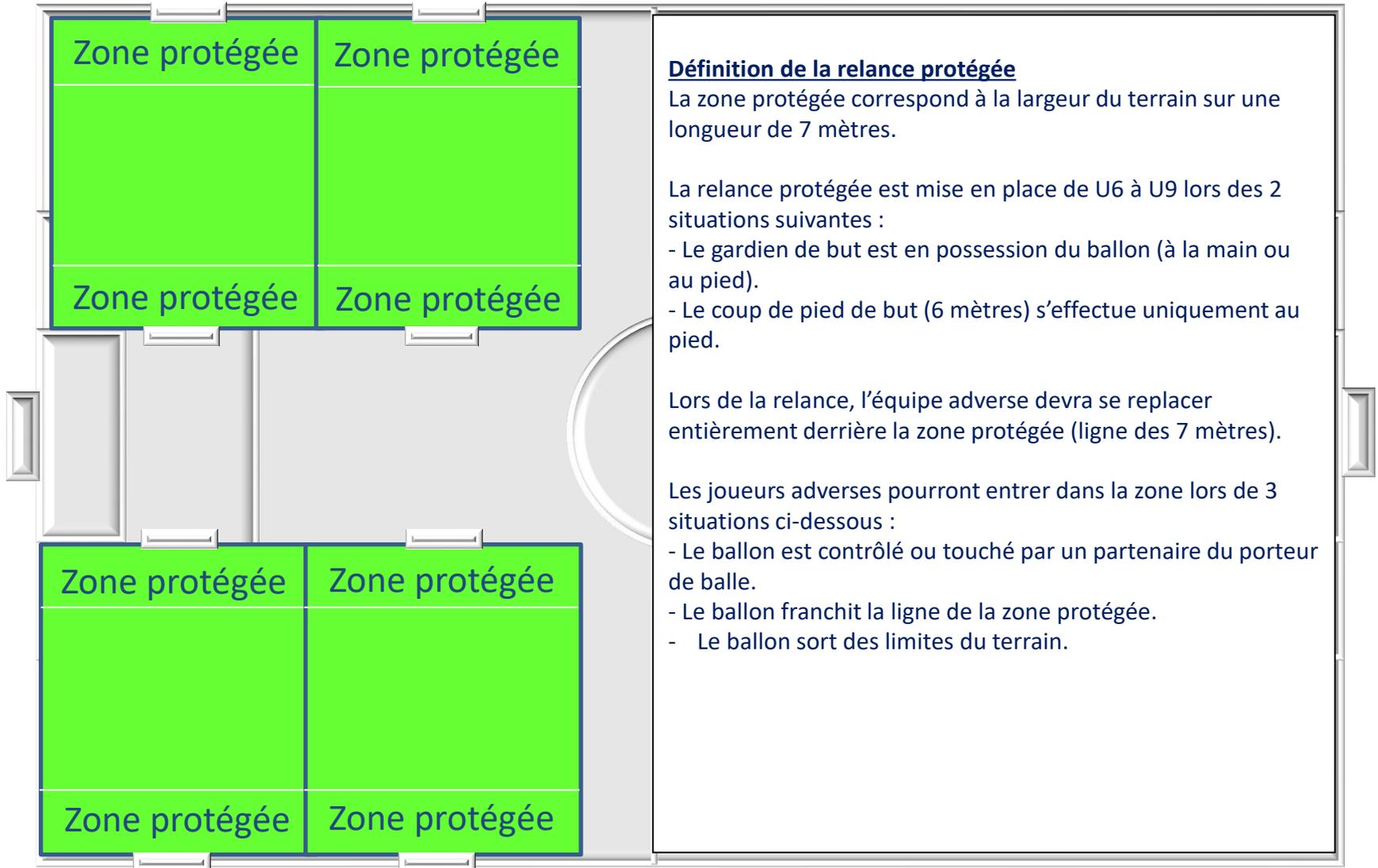
Ballon joué au pied et au sol.

Les adversaires retournent dans leur camp.

Dégagement du gardien :

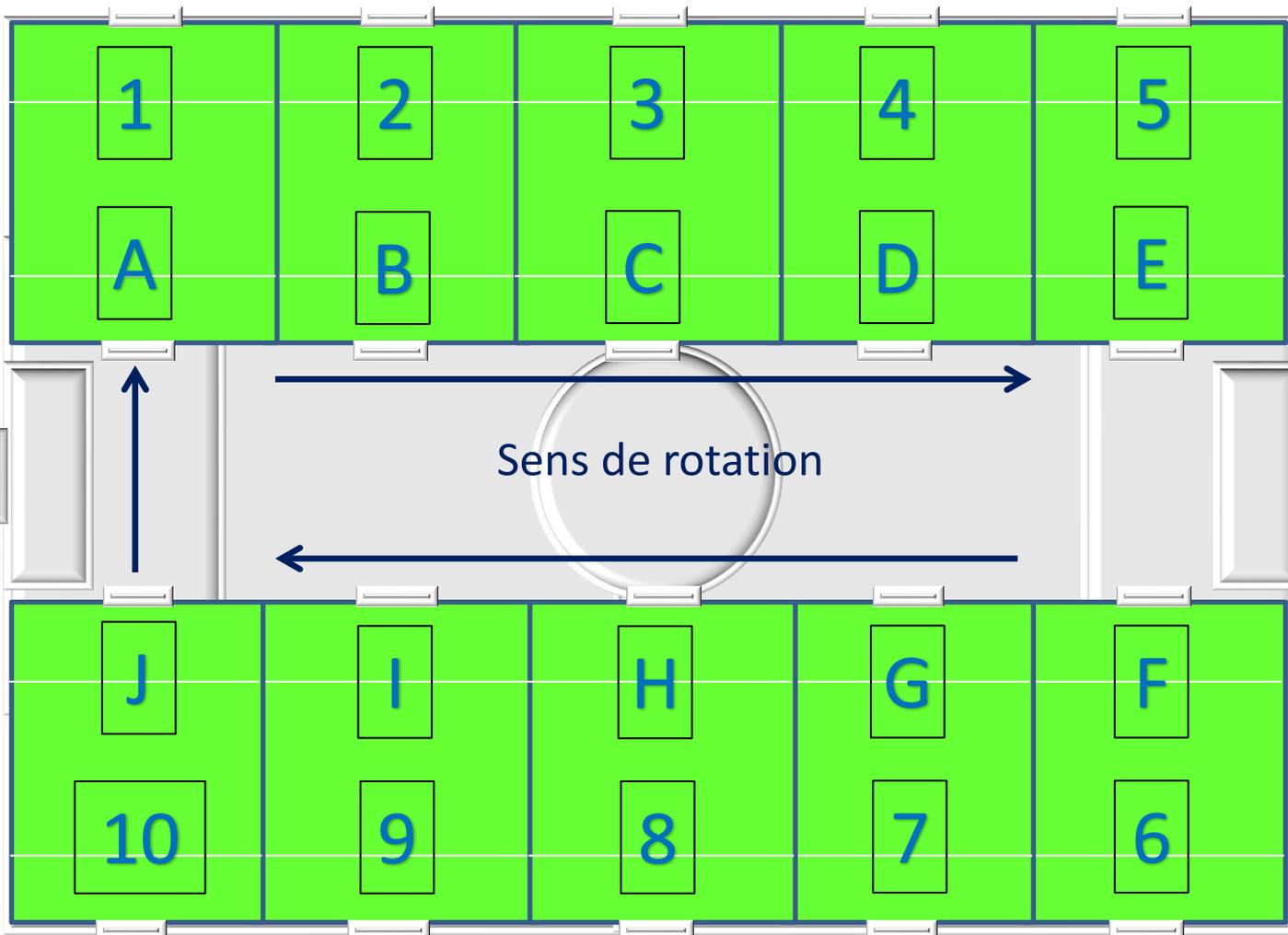
Ballon joué au pied et au sol ou à la main.

LES LOIS DU JEU EN U6-U7



TEMPS DE JEU – DÉROULEMENT DU PLATEAU

ANNÉES D'ÂGES AUTORISÉES - EXEMPLE DE ROTATION



Temps du plateau :

40 minutes (5 matchs de 8').

Sens de rotation :

Les équipes à l'extérieur (côté main courante) restent fixes ; les équipes à l'intérieur tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.

Arbitrage :

Par les éducateurs des 2 équipes à l'extérieur du terrain.

Temps de jeu par joueur :

Entre 100 % et 75 % du temps total du plateau.
Changer les remplaçants à chaque match.

Années d'âges autorisées :

Garçons :

- 2019-2018

Filles en mixité :

- 2019-2018-2017

Equipe féminine :

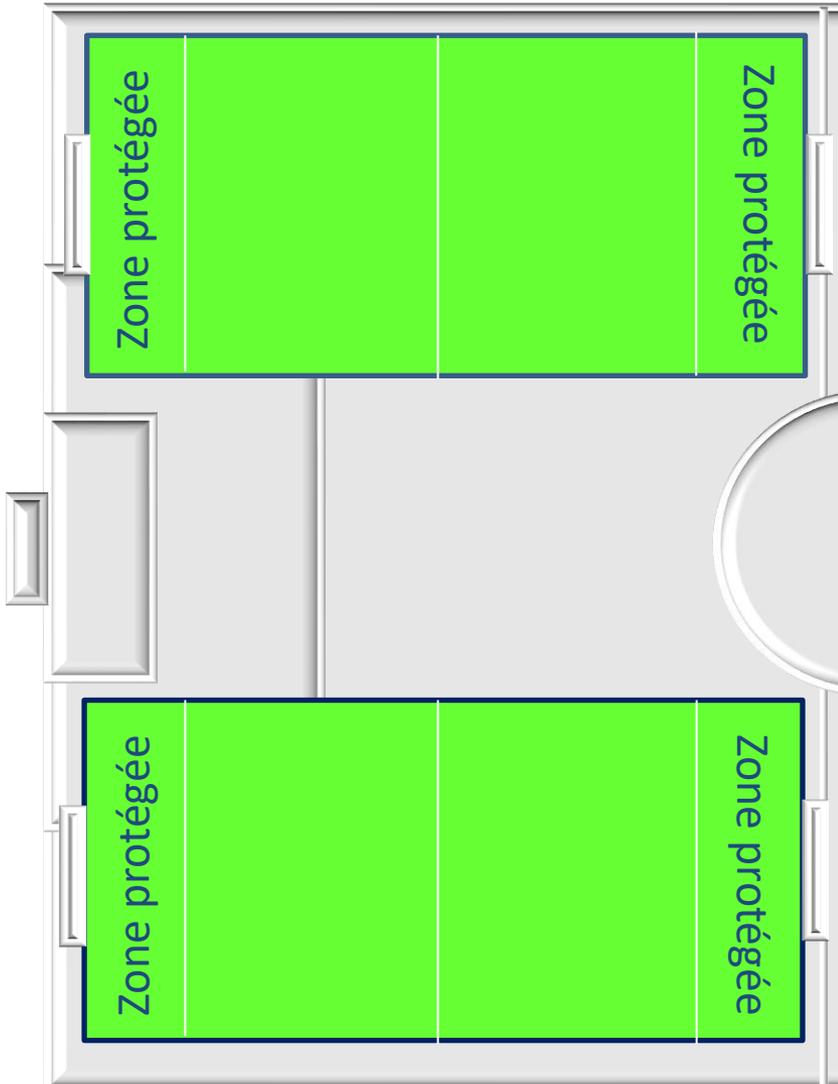
- 2019 à 2017



LES LOIS DU JEU

Catégorie U8/U9

LES LOIS DU JEU EN U8-U9



Aire de jeu

35 m x 25 m.

Les buts

4m x 1,5m.

Zone du gardien

8m matérialisée – Zone de relance protégée.

Ballon

Taille 3.

Effectif de pratique

5x5 dont un gardien + 2 remplaçants par équipe maximum.

Coup franc

Direct – Adversaires à 4m.

Rentrée de touche

Choix du joueur : passe au sol ou conduite.

Interdiction de marquer sur une touche directement (sauf si le joueur est entré en conduite de balle sur le terrain).

Adversaires situés à 4m de l'exécutant.

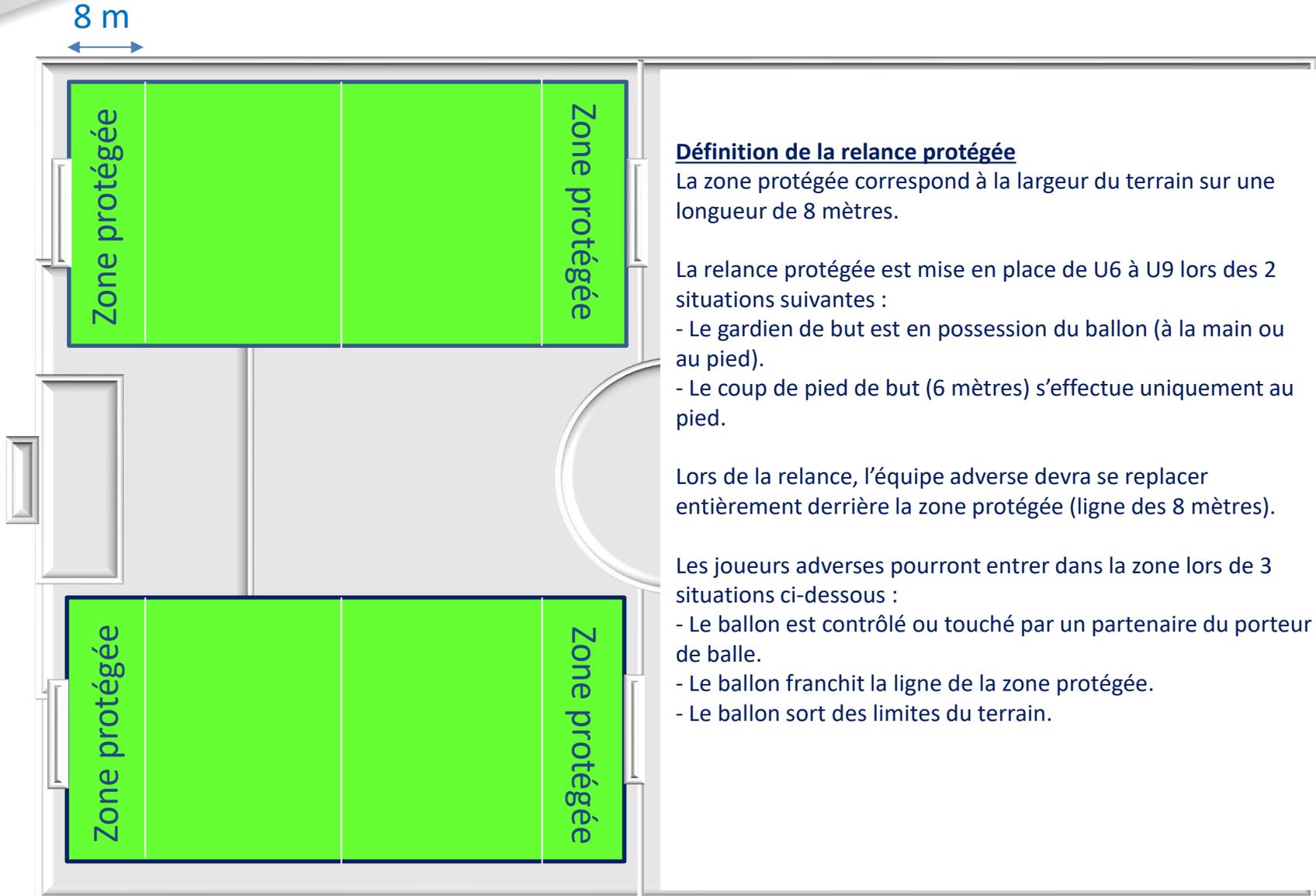
Sortie de but :

Ballon arrêté dans la surface de réparation joué au pied.

Dégagement du gardien :

Relance à la main ou au pied avec ballon au sol ; volée (main pied) ou ½ volée (rebond) interdites.

LES LOIS DU JEU EN U8-U9



Définition de la relance protégée

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

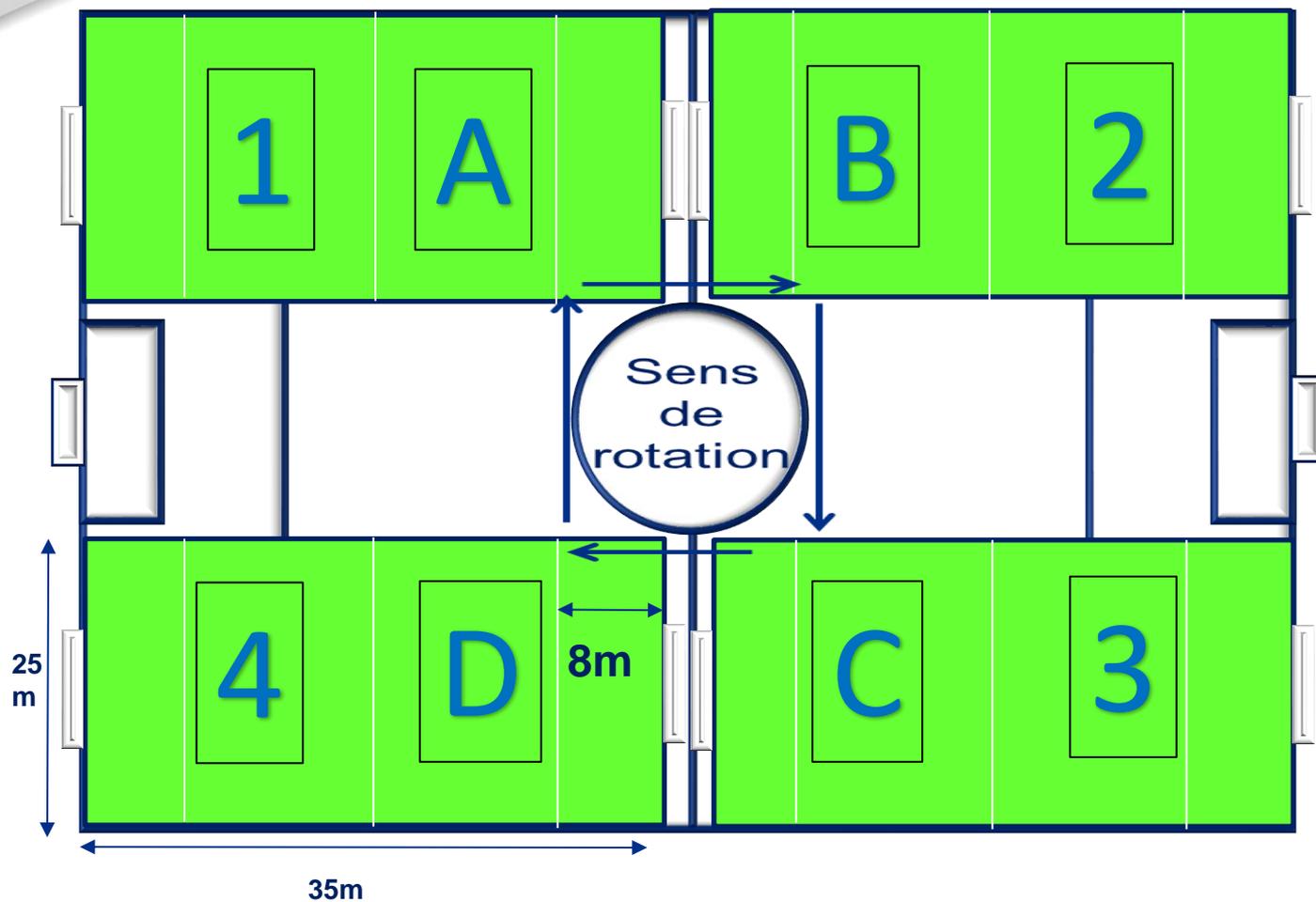
La relance protégée est mise en place de U6 à U9 lors des 2 situations suivantes :

- Le gardien de but est en possession du ballon (à la main ou au pied).
- Le coup de pied de but (6 mètres) s'effectue uniquement au pied.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de 3 situations ci-dessous :

- Le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- Le ballon franchit la ligne de la zone protégée.
- Le ballon sort des limites du terrain.



Temps du plateau :

48 minutes (4 matchs de 12').

Sens de rotation :

Les équipes Lettres tournent dans le sens des aiguilles d'une montre. Les équipes Chiffres restent en place.

Arbitrage :

Par les éducateurs des 2 équipes à l'extérieur du terrain.

Temps de jeu par joueur :

Tendre vers 75% du temps total du plateau.

Années d'âges autorisées :

Garçon :

- 2017-2016
- 3 U7 autorisés

Fille en mixité :

- 2017-2016-2015

Equipe féminine :

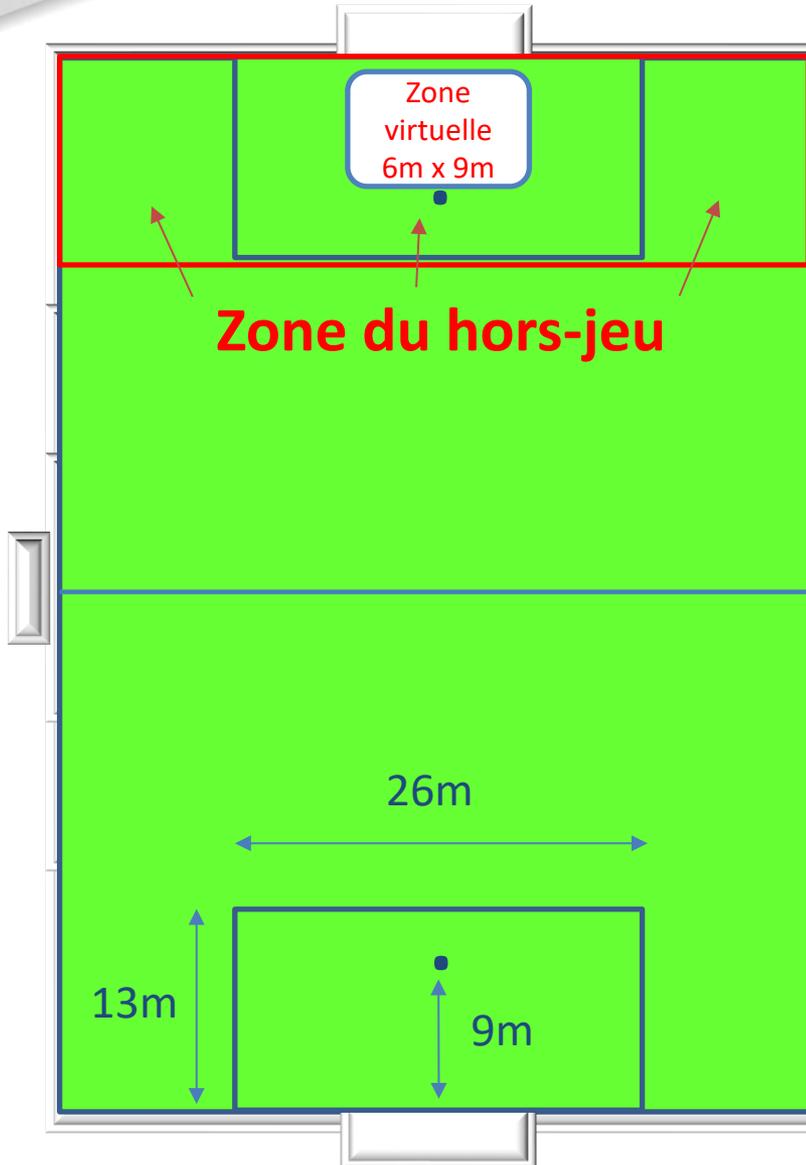
- 2017 à 2015



LES LOIS DU JEU

Catégorie U10/U11

LES LOIS DU JEU EN U10-U11



Aire de jeu

½ terrain du football à 11.

Surface de réparation

13m x 26m.

Point de penalty

9m de la ligne de but.

Ballon

Taille 4.

Effectif de pratique

8x8 dont un gardien + 2 remplaçants (District de Lyon et du Rhône)

Coup franc

Direct et indirect (selon la gravité de la faute).

Rentrée de touche

A la main uniquement.

A refaire le même joueur si incorrecte.

Hors jeu

A partir de la ligne des 13 mètres.

Dégagement du gardien :

Relance à la main ou au pied avec ballon au sol ; volée (main-pied) et 1/2 volée (rebound) interdites (sinon coup franc indirect sur la ligne des 13m au point le plus proche du lieu de la faute avec un mur placé à 6m du ballon).

Passe en retrait au gardien

Sur passe volontaire du pied d'un partenaire, le gardien de but peut jouer le ballon au pied (sinon coup franc indirect sur la ligne des 13m au point le plus proche du lieu de la faute avec un mur placé à 6m du ballon).

Coup de pied de but (6m)

Ballon positionné dans la zone « virtuelle » de 6m x 9m.

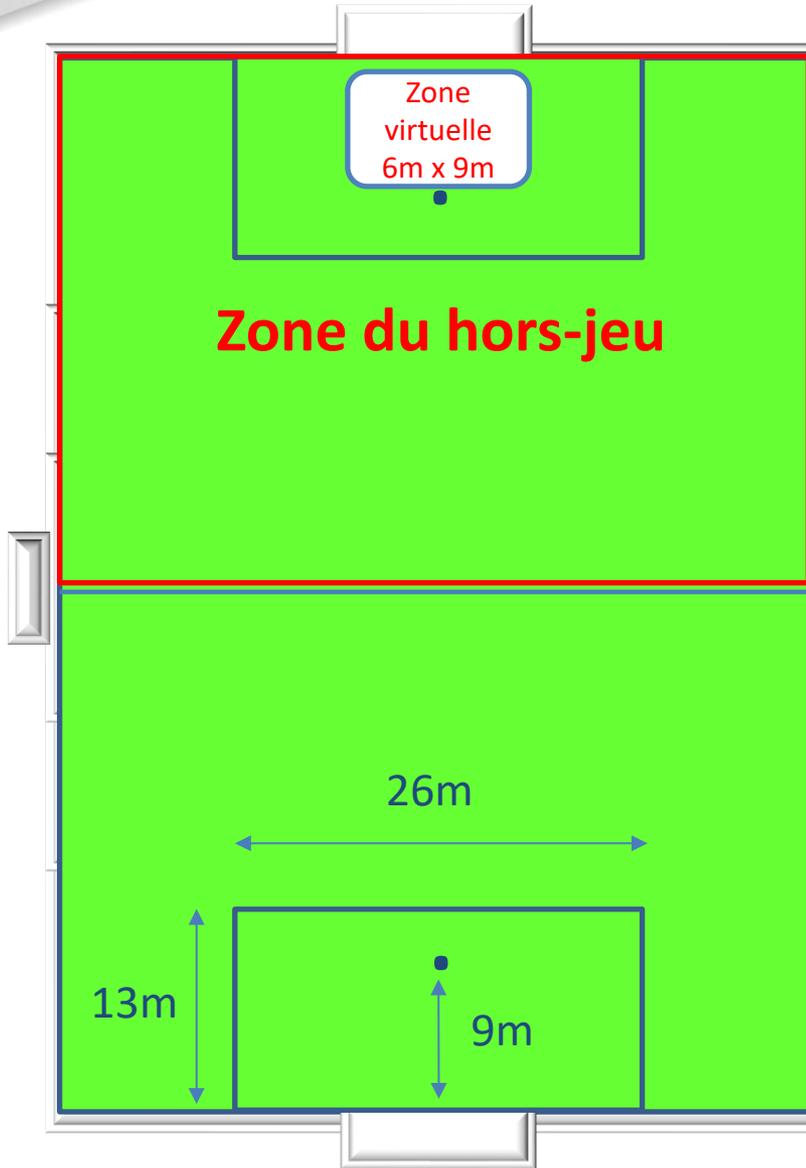
Exécution : Idem foot à 11.



LES LOIS DU JEU

Catégorie U12/U13

LES LOIS DU JEU EN U12-U13



Aire de jeu

½ terrain du football à 11.

Surface de réparation

13m x 26m.

Point de penalty

9m de la ligne de but.

Ballon

Taille 4.

Effectif de pratique

8x8 dont un gardien + 3 remplaçants (District de Lyon et du Rhône)

Coup franc

Direct et indirect (selon la gravité de la faute).

Rentrée de touche

A la main uniquement.

A refaire par le même joueur si incorrecte.

Hors jeu

A partir de la ligne médiane.

Dégagement du gardien :

Relance à la main ou au pied avec ballon au sol ; volée (main-pied) et 1/2 volée (rebond) interdites (sinon coup franc indirect sur la ligne des 13m au point le plus proche du lieu de la faute avec un mur placé à 6m du ballon).

Passe en retrait au gardien

Sur passe volontaire du pied d'un partenaire, le gardien de but peut jouer le ballon au pied (sinon coup franc indirect sur la ligne des 13m au point le plus proche du lieu de la faute avec un mur placé à 6m du ballon).

Coup de pied de but (6m)

Ballon positionné dans la zone « virtuelle » de 6m x 9m.

Exécution : Idem foot à 11.

LES LOIS DU JEU EN U12-U13



Arbitrage des rencontres

- Au centre : jeune joueur licencié U15 ou U17, adulte voire arbitre officiel ou capacitaire du club.
- Pour les arbitres-assistants : 1 joueur remplaçant de chaque équipe (changement à chaque pause coaching et à la mi-temps).
- Passage égalitaire au cours de la saison sportive.

Objectif : faire découvrir l'arbitrage et susciter des éventuelles vocations (4 joueurs de chaque équipe/match).



LES RESSOURCES ARBITRAGE

Chanson de gestes

ARBITRAGE

CHANSON DE GESTES

Connaissez-vous les gestes de l'arbitre et de ses assistants ? Comment différencier un coup franc d'un corner ou d'un six mètres ? Ce petit guide illustré répond à toutes vos questions.

Par Philippe Mayes et Xavier Thébaud

U10
U13



LE COUP FRANC
Du bras, l'arbitre indique la direction du camp sanctionné.



LE COUP FRANC INDIRECT
Bras à la verticale : le coup franc est indirect.



LE COUP DE PIED DE BUT
Le coup de pied de but, plus connu sous le nom de "six mètres". L'arbitre central (photo 3) et son assistant (photo 4) désignent conjointement la surface de but.



LA RENTRÉE DE TOUCHE
Remise en jeu par une touche. L'arbitre (par son bras, photo 5) et son assistant (par son drapeau, photo 6) indiquent le sens d'attaque de l'équipe qui en bénéficie.



Chanson de gestes

U10
U13



LE HORS-JEU

Drapeau levé à la verticale (photo 9) : l'assistant signale une position de hors-jeu. L'arbitre central siffle alors un coup franc indirect (photo 2 page précédente). L'assistant varie l'inclinaison de son bras pour désigner l'endroit où se trouve le joueur sanctionné de hors-jeu : de l'autre côté du terrain (photo 10), au milieu de terrain (photo 11) ou de son côté du terrain (photo 12).



LE PENALTY

Du coup de pied de réparation. Tout en poursuivant sa course, l'arbitre désigne clairement le point de penalty (photo 13) pour sanctionner une faute commise dans la surface de réparation.



LE COUP DE PIED DE COIN

Corner. Ou plus exactement coup de pied de coin. Le directeur de jeu montre la direction du picquet de coin (photo 7), son assistant en fait de même avec son drapeau (photo 8).



L'AVANTAGE

Les deux bras levés vers l'avant, l'arbitre indique que le jeu se poursuit dans une situation "d'avantage".

LE REMPLACEMENT

L'assistant maintient son drapeau à l'horizontale entre ses deux bras levés : une équipe demande à effectuer un changement de joueur.



DIX ANS !

Organisées par la FFF avec La Poste, les Journées de l'Arbitrage fêtent cette saison leur 10^{ème} anniversaire. Le rendez-vous est fixé du 14 au 23 octobre.

THÈME RÈGLES DU JEU
ET ARBITRAGE

PRATIQUER L'ARBITRAGE : RÔLE, TECHNIQUE





DISTRICT DE LYON ET DU RHONE DE FOOTBALL

Le foot ensemble

[ACCUEIL](#)

[DISTRICT](#)

[EPREUVES](#)

[PRATIQUES](#)

[FORMATIONS](#)

[TECHNIQUE](#)

[ARBITRAGE](#)

[CLUBS](#)

[MÉDIAS](#)

[DOCUMENTS](#)



ARBITRAGE

Bienvenue dans la section « Arbitrage ». Retrouvez ici l'actualité ainsi que les informations relatives à l'Arbitrage. Pour les documents « à télécharger » se rendre dans la rubrique « Documents ».

[ACTUALITÉS ARBITRES](#)

[ECOLE D'ARBITRAGE](#)

[DEVENIR ARBITRE](#)

[ARBITROSCOPE](#)



Clic ton District

→ Tout le District en quelques clics



CONSULTEZ L'AGENDA



FOOT LOISIRS



NOUVELLES
PRATIQUES

ARBITRAGE

Documents utiles à
la promotion et à la
gestion de l'arbitrage



TECHNIQUE



STATUTS ET
REGLEMENTS



PSEM



TERRAINS ET
INSTALLATIONS



FORMATIONS



CREATION ET
GESTION
ADMINISTRATIVE
D'UN CLUB



GESTION
FINANCIERE



POUR TOUS RENSEIGNEMENTS SUR L'ARBITRAGE



Roland VIALLET

Conseiller Technique Départemental en Arbitrage

06-58-73-29-79 ou 04-72-76-01-15

rviallet@lyon-rhone.fff.fr