

RÉFORME FOOT ANIMATION 2026/2027

U6 / U7

1/ Temps de pratique augmenté :

- 5 matchs de 10'

2/ Jeu de tête interdit :

- Reprise du jeu par une touche pour l'adversaire

3/ Festi-Animations (J2, J4, J5 et J6) :

- 3 dates proposées dans l'année en lien avec une thématique (Halloween, Noel, Carnaval ou Pâques)

4/ Dernier plateau de la saison (J8) :

- Format Montée-Descente
- 8 matchs de 5 minutes

5 / Engagement via le FAL



U10 / U11

1/ Temps de pratique augmenté :

- 3 matchs de 20' (plateau à 4) ou 2 matchs de 30' (plateau à 3)

2/ Mise en place du Hors-jeu au milieu de terrain

3/ Possibilité d'aligner 11 joueurs

4/ Challenge Tirs aux But :

- Dernière journée de chaque phase (J4 Ph. 1, J5 Ph. 2 et J7 Ph.3)
- Plateau à 3 : séance de tirs au but à l'issue de chaque match
- Plateau à 4 : Tirage au sort de 1/2 Finale + Finale avec séance de tirs au but (peu importe le résultat)
- 5 tireurs par séance

5/ Futsal de Noel (19 décembre) :

- Pratique Futsal extérieur en 5v5 (règles Futsal)

6/ Jonglerie sur la pratique U11 inter-groupement :

- 30 jongles Pied Fort / 30 jongles Pied Faible

U8 / U9

1/ Temps de pratique augmenté :

- 5 matchs de 12'

2/ Jeu de tête interdit :

- Reprise du jeu par une touche pour l'adversaire

3/ 2 dates Journées Défi (J4 et J7) :

- 1ère date : Défi 2v1 avec but dans la cage (en amont du 1er match)
- 2ème date : Défi 2v2 avec but en stop ball sur les côtés de la cage (en amont du 1er match)

4/ Dernier plateau de la saison (J10) :

- Format Montée-Descente
- 8 matchs de 6 minutes

5 / Engagement via le FAL



U12 / U13

1/ Temps de pratique augmenté :

- Match de 2 fois 35 min

2/ Evolution de la Jonglerie en poule Elite-Excellence :

- 50 jongles Pied Fort / 50 jongles Pied Faible

3/ Règlement Festival et Coupe de Groupement :

- 50 jongles Pied Fort / 50 jongles Pied Faible
- Temps de jeu 2 fois 30 min ou 3 fois 20 min
- Mise en place de séance de tirs au but en cas d'égalité sur un match
- 5 tireurs par séance
- Victoire : 4 points
- Nul avec victoire aux TAB : 2 points
- Nul avec défaite aux TAB : 1 points
- Défaite : 0 point

